

## 7.3 Hermite插值

### 一、带导数的插值问题

在许多实际问题中，有时不仅要求插值多项式函数 $P(x)$ 与被插值函数 $f(x)$ 在插值节点处具有相同的函数值，而且要求具有相同的一阶导数甚至高阶导数值，即此问题是带导数的插值问题，我们把这种满足带有导数条件的插值问题称为Hermite插值问题。

#### 例题

求一个次数不超过4次的多项式 $P(x)$ 使得

$$\begin{aligned}P(0) &= 1, & P(1) &= 2, & P(2) &= 1, \\P'(1) &= 0, & P'(2) &= -1.\end{aligned}$$

解： 设 $P(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2 + a_3x^3 + a_4x^4$ ， 则  
 $P'(x) = a_1 + 2a_2x + 3a_3x^2 + 4a_4x^3$ . 由插值条件：

$$\begin{cases} a_0 = P(0) = 1 \\ a_0 + a_1 + a_2 + a_3 + a_4 = P(1) = 2 \\ a_0 + 2a_1 + 4a_2 + 8a_3 + 16a_4 = P(2) = 1 \\ a_1 + 2a_2 + 3a_3 + 4a_4 = P'(1) = 0 \\ a_1 - 2a_2 + 3a_3 - 4a_4 = P'(2) = -1 \end{cases}$$

解之得，  $a_0 = 1$ ，  $a_1 = 1$ ，  $a_2 = \frac{3}{2}$ ，  $a_3 = -2$ ，  $a_4 = \frac{1}{2}$ . 所以，

$$P(x) = 1 + x + \frac{3}{2}x^2 - 2x^3 + \frac{1}{2}x^4.$$

注： 在多数情况下， 求解上述方程组比较困难， 寻求有效的数值求解方法—— **Hermite插值法**.

## 二、Hermite插值公式

1.

### 定义

设 $y = f(x)$ 在插值节点 $x_i$  ( $i = 0, 1, \dots, n$ )处的函数值 $y_i = f(x_i)$ , 一阶导数值 $m_i = f'(x_i)$ , 其中 $\{x_i\} \in [a, b]$ 互异. 求一个次数尽可能高的多项式 $P \in P_{2n+1}[a, b]$ , 使满足 $2n + 2$ 个插值条件;

$$P(x_i) = f(x_i) = y_i, \quad P'(x_i) = f'(x_i) = m_i, \quad (3.1)$$

( $i = 0, 1, \dots, n$ ), 称此插值问题为**Hermite插值问题**, 满足此要求的插值多项式称为**Hermite插值多项式**.

注: 事实上,  $P(x)$ 是一个次数不高于 $2n + 1$ 次的多项式函数, 记为:  $H_{2n+1}(x)$ .

2. 插值多项式 $H_{2n+1}(x)$ 的存在唯一性定理

## 定理 (定理7.3 和定理7.4)

满足插值条件(3.1)的Hermite插值多项式 $H_{2n+1}(x)$ 唯一存在, 且

$$H_{2n+1}(x) = \sum_{k=0}^n \left\{ y_k + (x_k - x) \left[ 2y_k \sum_{i=0, i \neq k}^n \frac{1}{x_k - x_i} - m_k \right] \right\} l_k^2(x),$$

其中 $l_k(x)$ 是Lagrange插值基函数. 此外, 若 $f^{(2n+2)}(x)$ 在 $(a, b)$ 内存在, 则对任意给定的 $x \in [a, b]$ , 其插值余项

$$R(x) = f(x) - H_{2n+1}(x) = \frac{f^{(2n+2)}(\xi)}{(2n+2)!} \omega_{n+1}^2(x),$$

其中 $\xi \in (a, b)$ 且依赖于 $x$ .

## 三、分段插值

由书上的Runge(龙格)现象( $P_{241}$ )例子说明, 在给定的区间内, 并不是使用次数越高的插值多项式效果越好. 在大范围内使用高次插值, 逼近的效果往往不太理想.

**高次插值多项式的缺点: 计算量大, 积累误差也大。局部插值节点处的函数值有微小偏差时, 可能引起整个区间上的函数值很大的变化。**

因而, 在实际应用中, 选用的插值多项式的次数一般都不会超过6、7次. 通常一般采用分段低次插值的方法来提高精确程度 → 分段线性插值、三次Hermite插值.

### 定义 (分段线性插值)

分段线性插值就是用过 $(x_i, y_i)$  ( $i = 0, 1, \dots, n$ )的折线线段近似逼近被插值曲线.

缺点: 分段线性插值在节点 $(x_i, y_i)$  ( $i = 0, 1, \dots, n$ )处不光滑。

为了得到比较光滑的分段插值函数, 即使分段插值函数的导数也连续, 可以采用分段三次Hermite插值, 即设 $f(x)$ 在插值节点 $a = x_0 < x_1 < \cdots < x_n = b$ 处的函数值为 $y_i = f(x_i)$ , 导数值为 $m_i = f'(x_i)$  ( $i = 0, 1, \cdots, n$ ), 构造分段三次Hermite插值函数 $g_h(x)$ 满足

- (1)  $g_h \in C^1[a, b]$ ;
- (2)  $g_h(x_i) = y_i, g_h'(x_i) = m_i, i = 0, 1, \cdots, n$ ;
- (3)  $g_h(x)$ 在每个小区间 $[x_{i-1}, x_i]$ 上为三次多项式.

**注:** 分段三次Hermite插值比分段线性插值光滑性好, 而且在逼近效果程度上比分段线性插值要好一些. 可以证明: 当 $f \in C^4[a, b]$ 时,  $g_h(x)$ 在区间 $[a, b]$ 上一致收敛于被插值函数 $f(x)$ .

## 7.4 三次样条插值

三次Hermite插值函数在整个区间 $[a, b]$ 上具有连续的一阶导数(即插值函数曲线是光滑曲线),但在插值节点处的二阶导数往往是不存在的.

因此,三次Hermite插值不能解决要求更高光滑性(例如要求插值函数二阶连续可导)的插值问题.由此,提出了三次样条插值(具体内容可参见 $P_{260}$ 定义7.1).